



GreekLUG



Ελεύθερο Λογισμικό &



Λογισμικό Ανοικτού Κώδικα



Μάθημα 4ο



Προγράμματα και Εφαρμογές



Ύλη Μαθημάτων IV

Μαθ. 4 : Προγράμματα και Εφαρμογές

- Εγκατάσταση Προγραμμάτων,
- Εξήγηση των "market" εφαρμογών,
- Εφαρμογή κειμενογράφου GEDIT,
- Εφαρμογή αριθμομηχανής CALCULATOR





1. Εγκατάσταση

Ο πιο απλός τρόπος, για να εγκαταστήσουμε και να απεγκαταστήσουμε λογισμικό στο είναι το **Κέντρο Λογισμικού**



Περιέχει άμεσα τις διαθέσιμες εφαρμογές!



2. Πληροφορίες

Κάθε λογισμικό περιέχει κάποιες βασικές πληροφορίες για τον εαυτό του, όπως:



- › έκδοση
- › ημερομηνία
- › επίσημη ιστοσελίδα
- › πληροφορίες άδειας χρήσης
- › εγχειρίδιο - Βοήθεια



3. Μενού Προγραμμάτων

Όλα τα προγράμματα έχουν ένα βασικό μενού... όπως...



Αρχείο | Επεξεργασία | Προβολή...

από όπου μπορούμε να βρούμε τις διαθέσιμες ρυθμίσεις και επιλογές



4. Βοηθήματα

Περιέχει βοηθητικές εφαρμογές, όπως:



- Σημειωματάριο
- Αριθμομηχανή
- Αναζήτηση Αρχείων
- Διαχειριστής Αρχείων
- Στιγμιότυπο Οθόνης



5. Σημειωματάριο



Είναι ένας επεξεργαστής
μη-μορφοποιημένου κειμένου
με πολλές δυνατότητες

Χρησιμοποιείται συνήθως σε
σημειώσεις και απλά έγγραφα

Τυπικό αρχείο **.txt**



6. Αριθμομηχανή

Μαθηματικές πράξεις,



- Απλές
- Προχωρημένες
- Εμπορικές
- Επιστημονικές



7. Εύρεση Αρχείων

Με βάση τις πληροφορίες, όπως:



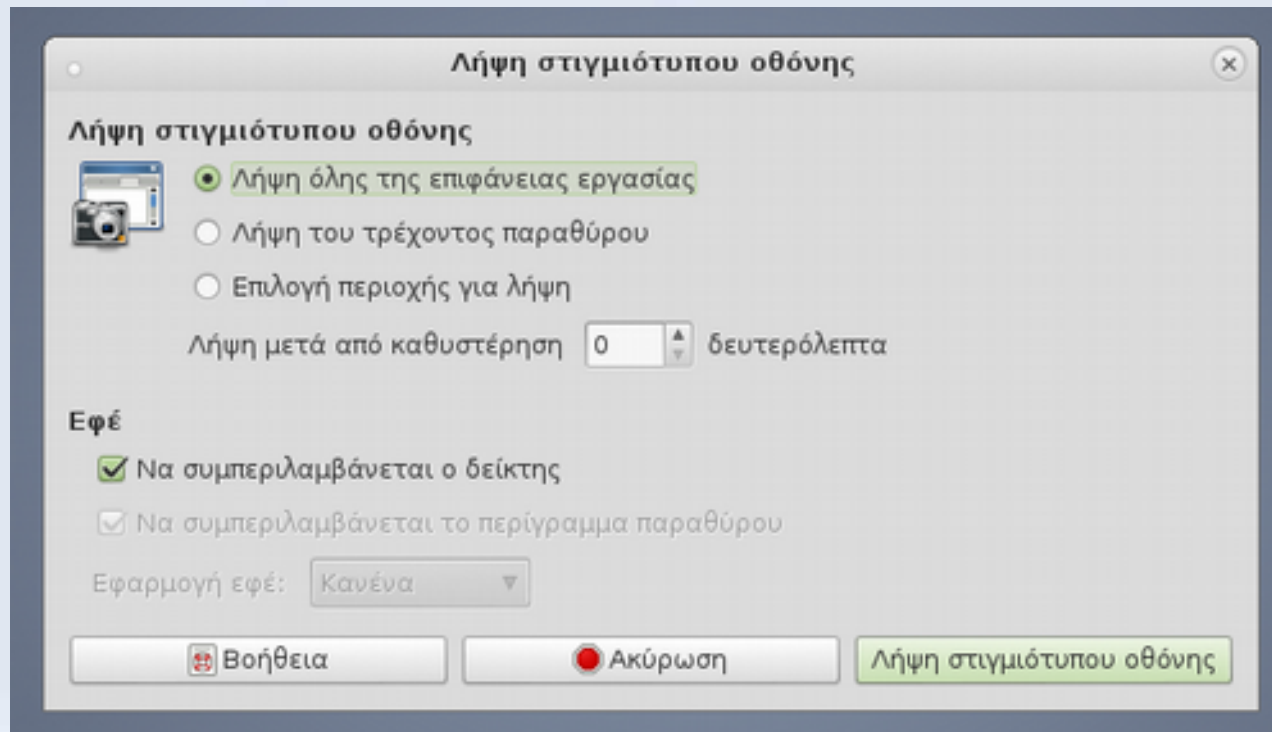
- Φάκελος
- Ημερομηνία δημιουργίας
- Ημερομηνία τροποποίησης
- Όνομα
- Κατάληξη
- Χρήστης (ιδιοκτήτης)
- Μέγεθος



8. Στιγμιότυπο

Άμεση απεικόνιση του τι βλέπουμε
στην οθόνη μας...

...αποθήκευση σε αρχείο εικόνας!





Ερωτήσεις;



Πρακτική!

